



**PRESENTA:**



**Contributo di  
partecipazione:  
€122,00**

**PERCORSI CULTURALI  
ON DEMAND:**

**METODOLOGIE DIDATTICHE  
INNOVATIVE E TIC**



**DURATA 20 ORE**

**IN QUATTRO  
MODULI VIDEO**



## PRESENTAZIONE

Ogni modulo video di questo evento culturale propone un approfondimento dedicato all'integrazione delle Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione (TIC) con metodologie didattiche innovative.

L'iniziativa intende offrire ai docenti una panoramica aggiornata su approcci pedagogici attivi e strumenti digitali utili per rendere l'apprendimento più dinamico, partecipativo e significativo.

I moduli video prevedono:

- approfondimenti tematici;
- presentazione di strumenti digitali;
- analisi di casi ed esempi applicativi.

## A CHI È RIVOLTO

L'evento è rivolto a:

- docenti di ogni ordine e grado;
- educatori;
- coordinatori didattici;
- figure interessate all'innovazione metodologica.

Non sono previsti requisiti di accesso specifici.

L'evento aderisce al progetto:

**“Adotta la tua scuola – Formazione che genera valore”**

Una quota dell'imponibile complessivo sarà destinata, secondo regolamento, alla scuola con il maggior numero di docenti partecipanti.





## ARTICOLAZIONE DEI MODOLI VIDEO

### METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE E TIC

#### MODULO VIDEO 1

IL NUOVO  
PARADIGMA DIDATTICO  
E IL RUOLO DELLE TIC

#### MODULO VIDEO 2

APPRENDIMENTO ATTIVO  
E COLLABORATIVO  
CON IL DIGITALE

#### MODULO VIDEO 3

DIDATTICA PER  
PROGETTI E  
GAMIFICATION

#### MODULO VIDEO 4

STRUMENTI  
DIGITALI AVANZATI  
E VALUTAZIONE  
INNOVATIVA

**DOCENTE:** Prof.ssa Sabrina Mattia



PACT FOR  
SKILLS *Leader*



## MODULO VIDEO 1:

### IL NUOVO PARADIGMA DIDATTICO E IL RUOLO DELLE TIC

#### 1.1 Dalla trasmissione all'apprendimento attivo:

- revisione dei limiti della didattica tradizionale delle pedagogie attive e ruolo del docente.

#### 1.2 Introduzione alle metodologie didattiche innovative:

- panoramica e principi base di Flipped Classroom, Cooperative Learning, Project-Based Learning, Gamification.

#### 1.3 Il contesto digitale e l'ambiente di apprendimento:

- concetto di Blended Learning e Didattica Digitale Integrata (DDI), panoramica piattaforme delle LMS.

#### 1.4 Progettazione di un'Unità di Apprendimento (UdA) Innovativa – parte teorica:

- principi per integrare metodologie innovative e TIC nella progettazione.

### TEMI E AREE DI APPROFONDIMENTO

- Inclusione scolastica e sociale; quadro normativo BES/DSA.
- Didattica inclusiva; gestione della classe e problematiche relazionali.





## MODULO VIDEO 2:

### APPRENDIMENTO ATTIVO E COLLABORATIVO CON IL DIGITALE

#### 2.1 Flipped Classroom:

- principi, fasi, strumenti per materiali pre-lezione;
- cooperative Learning nell'era digitale: principi, strutturazione gruppi, strumenti digitali per la collaborazione online.

#### 2.2 Peer Education e supporto tra pari con le TIC:

- facilitare l'apprendimento tra pari attraverso strumenti digitali.

### TEMI E AREE DI APPROFONDIMENTO

- Strumenti digitali per DSA; software compensativi.
- Didattica e metodologie; innovazione didattica; sviluppo della cultura digitale.



PACT FOR  
SKILLS *Leader*



### **MODULO VIDEO 3:**

## **DIDATTICA PER PROGETTI E GAMIFICATION**

### **3.1 Project-Based Learning (PBL) e Design Thinking:**

- fasi del PBL, ruolo del docente, strumenti digitali per la gestione dei progetti, introduzione al Design Thinking.

### **3.2 Gamification e Game-Based Learning:**

- elementi di Gamification, piattaforme e app per attività ludiche, strategie per aumentare la motivazione.

### **3.3 Presentazione e feedback sulle UdA progettate:**

- condivisione dei lavori tra partecipanti e sessione di feedback costruttivo.

## **TEMI E AREE DI APPROFONDIMENTO**

- Tecnologie assistive; realtà aumentata e robotica per il sostegno.
- Orientamento e dispersione scolastica; cittadinanza attiva e legalità.



**PACT FOR  
SKILLS***Leader*



## MODULO VIDEO 4:

### STRUMENTI DIGITALI AVANZATI E VALUTAZIONE INNOVATIVA

#### 4.1 Creazione di contenuti multimediali interattivi:

- approfondimento su strumenti per presentazioni dinamiche, editor video semplici, infografiche e mappe concettuali digitali.

#### 4.2 Valutazione formativa e sommativa con le TIC:

- la valutazione come processo di apprendimento, strumenti digitali per feedback, gestione dati, test e verifiche online.

#### 4.3 Integrazione strumenti digitali nella progettazione UdA:

- supporto alla creazione di materiali e di strumenti di valutazione digitali per le unità didattiche progettate.

### TEMI E AREE DI APPROFONDIMENTO

- Metodologie e attività laboratoriali; lavoro di rete.
- Competenze trasversali; valutazione individuale e di sistema; relazioni con le famiglie e specialisti.



PACT FOR  
SKILLS *Leader*



## MODULO DI ADESIONE

Per le iscrizioni vai sul sito: [www.corsi.net](http://www.corsi.net)  
Accedi alla sezione «EVENTI» e scegli quello che fa per te.

Per acquistare con CARTA DOCENTE: accedere al portale ufficiale: [www.cartadeldocente.istruzione.it](http://www.cartadeldocente.istruzione.it)  
nella sezione “docente” - accedere con Spid.

Nell’ambito «**EVENTI CULTURALI**» dovrà essere generato un voucher con un codice alfanumerico.

Compilare il form tramite il quale verrà validato il voucher per la partecipazione all’evento culturale.

Vi risponderemo tramite e-mail, entro le successive 48 ore lavorative, confermandovi l'avvenuta validazione del voucher e inviandovi il link di accesso al corso.

Le iscrizioni sono aperte fino ad esaurimento posti.  
Non sono previste selezioni o graduatorie.  
Verrà rilasciato un **attestato di partecipazione** all’evento culturale.

## CONTATTI

### SEDE OPERATIVA

Via Gramsci, 122  
00015 - Monterotondo (RM)

T. 06 89 71 53 62  
M. 380 24 24 636

E-MAIL: [INFO@CORSI.NET](mailto:INFO@CORSI.NET)



© Corsi.net è un marchio della C&I S.R.L.



An initiative of the European Commission